

# Material zur Begabtenförderung im Kindergarten

<b>Bücher</b>		
<b>Erforsche deine Welt</b>	Beltz 978-3-407-75359-5	Mit 100 Fragen forschen lernen. Viele tolle Ideen für einfache Experimente.
<b>Das Warum Buch</b>	Knesebeck 978-3-89660-333-3	71 clevere Fragen mit teilweise erstaunlichen Antworten, auch gut geeignet zum Philosophieren.
<b>Spiegeln mit dem Spiegel</b>	Klett 978-3-12-199071-9	Knobeleyen mit Bildern, die mit Hilfe eines Spiegels entstehen sollen.
<b>Mathe für kleine Asse 1/2</b>	Cornelsen 978-3-06-002081-2	Kopiervorlagen mit spannenden mathematischen Aufgaben mit und ohne Zahlen.
<b>Spiele für einzelne Kinder</b>		
<b>Metaforma</b>	FoxMind	Logische Blöcke werden nach Vorgabe in ein Raster gelegt, von einfach bis schwierig.
<b>Katamini/Katamino</b>	DJ Games	Eine Fläche muss mit den vorgegebenen Blöcken gefüllt werden, 1 oder 2 Spieler.
<b>IQ Puzzler</b>	Smart Games	2- und 3-dimensionales Logikspiel, mit 101 Aufgaben in unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen.
<b>Equilibrio Tangramino Architecto</b>	FoxMind	Figuren sollen mit vorgegebenen Blöcken nachgebaut werden, verschiedene Schwierigkeitsstufen.
<b>Camelot Junior</b>	Smart Games	Die Klötze müssen so gelegt werden, dass die Prinzessin den Weg zum Ritter findet, verschiedene Schwierigkeitsstufen.
<b>Rush Hour (und weitere)</b>	Thinkfun	Die Autos werden so verschoben, dass das eigene aus dem Parkplatz fahren kann, vier Schwierigkeitsstufen.
<b>Hide &amp; Seek Pirates Hide &amp; Seek Safari</b>	Smart Games	Vier Puzzleteile sollen so gelegt werden, dass nur noch die vorgegebenen Schiffe und Inseln bzw. Tiere sichtbar sind.
<b>Camouflage North Pole</b>	Smart Games	Sechs transparente Puzzleteile müssen so gelegt werden, dass die Eisbären und Fische am richtigen Ort sind.
<b>3D-Labyrinth Rookie oder Original</b>	Perplexus	Eine kleine Kugel wird durch Drehen und Wenden durch das Labyrinth geführt. Fördert Konzentration und Impulskontrolle
<b>Spiele für mehrere Kinder</b>		
<b>Pick a pig/ Pick a dog</b>	Schmidt	Kartenspiel bei dem möglichst viel Schweine/Hunde mit höchstens einem Unterschied gesucht sind. 1-5 Kinder
<b>6 nimmt Junior</b>	Amigo	Wem gelingt es sechs unterschiedliche Tiere in einem Stall zu sammeln? Juniorvariante von 6 nimmt, für 2-5 Kinder
<b>Kleine Fische</b>	Goldsieber	Es gilt möglichst viele Fische zu fangen. Wer aber zu gierig ist, verliert alle. 2-4 Kinder
<b>Drecksau</b>	Kosmos	Jeder versucht seine Schweine dreckig zu machen, die andern möchten das verhindern. Trainiert die Frustrationstoleranz. 2-4 Kinder